



"It's like Trello, but worse!"

Idea iniziale

Sono partito con lo scopo di creare un'app semplice e veloce da utilizzare, quindi il *Drag and Drop* è stata fra le prime funzioni che ho voluto implementare, questo rende immediato il cambiamento dello stato di un promemoria e permette di posizionarli a piacimento sullo schermo, per organizzarli meglio. Se questo non dovesse essere supportato su tutti i browser ho aggiunto anche dei bottoni con cui fare le stesse azioni.

Funzionamento e Tools

Lo sviluppo di questo progetto è stato reso possibile grazie a *jQuery UI*, ovvero una libreria / classe JS con svariati oggetti e metodi molto utili per le interazioni.

I primi fra tutti sono le richieste POST, grazie a queste posso eseguire uno script PHP esterno, passandogli persino dei valori (`$_POST[]`). Una volta terminata la richiesta ho la possibilità di eseguire una funzione anonima. Lo script "plan.js" effettua alcuni tipi di richiesta POST a "plan.php" specificando l'azione da compiere (`opr`) ed altri dati da passargli, nel caso del cambio di stato la richiesta è la seguente:

- `opr`: Cambia stato (`change_status`)
- `stato`: Passato alla chiamata
- `id`: Passato alla chiamata, altrimenti a seconda dell'attributo "value" dell'oggetto chiamante

Ora lo script PHP sa quale funzione eseguire, a quale stato passare e quale elemento nel database deve cambiare. Una volta fatto ciò aggiorno le liste.

Per creare il *Drag and Drop* ho definito ogni promemoria come "draggable" ed ogni lista come "droppable" - rispettivamente un' oggetto trascinabile ed un' obiettivo sul quale rilasciarlo, quando avviene il rilascio su uno di questi oggetti eseguo il cambio di stato del promemoria a seconda di cosa ho trascinato e dove l'ho rilasciato. Per spiegazioni più specifiche ho lasciato dei commenti nel codice.

Inoltre ho lasciato un secondo file con la struttura della tabella SQL.